

Attività Formative Complementari per gli studenti del corso di laurea magistrale in Computer Science – a.a. 2026/2027

Gli studenti hanno a disposizione diverse modalità per acquisire i 6 CFU di una AFC:

1. scegliere tra le AFC proposte di anno in anno dal Corso di Studio, che prevedono delle lezioni frontali e del lavoro individuale;
2. svolgere una attività strutturata proposta da un docente, che prevede per lo studente lavoro individuale, ma non lezioni frontali;
3. concordare con un docente un argomento per svolgere lavoro individuale, correlato con il corso insegnato dal docente oppure con la sua attività di ricerca;
4. superare l'esame di un insegnamento al di fuori del proprio piano di completamento che sia poi verbalizzato come AFC;
5. ottenere dalla Commissione per il Riconoscimento di attività extrauniversitarie la convalida di una attività svolta al di fuori dell'Università come AFC.

Le Attività Formative Complementari – rivolte agli studenti del I semestre del II anno - proposte per l'a.a. 2026/27 sono le seguenti:

AFC di tipo 1 - lezioni frontali e lavoro individuale:

Docenti: Federica Mezzani, Virgil Sisoe - M74 Academy

Titolo: VFX Pipeline Engineering & AI Automation

Ore di lezione frontale/laboratorio: 5 moduli, organizzati in 10 ore teoria e 10–12 ore – lezioni in modalità ibrida, da remoto e in presenza presso la sede M74 in via della Lungara 34.

AFC di tipo 2 - attività strutturata proposta da un docente, senza lezioni frontali:

Docenti: Toni Mancini, Enrico Tronci

Titolo: AI for Design and Verification of Safety/Mission Critical Intelligent Systems - <https://raise.uniroma1.it/teaching/ai-for-critical-systems/>

Docenti: Emanuele Panizzi, con il supporto di Francesco Lutrario in laboratorio

Titolo: Game and Gamification Design

Docente: Marco Raoul Marini

Titolo: Artificial Intelligence and Extended Reality (XR)

Docente: Danilo Avola

Titolo: Advanced AI for Visual, Neurophysiological and Wi-Fi Sensing